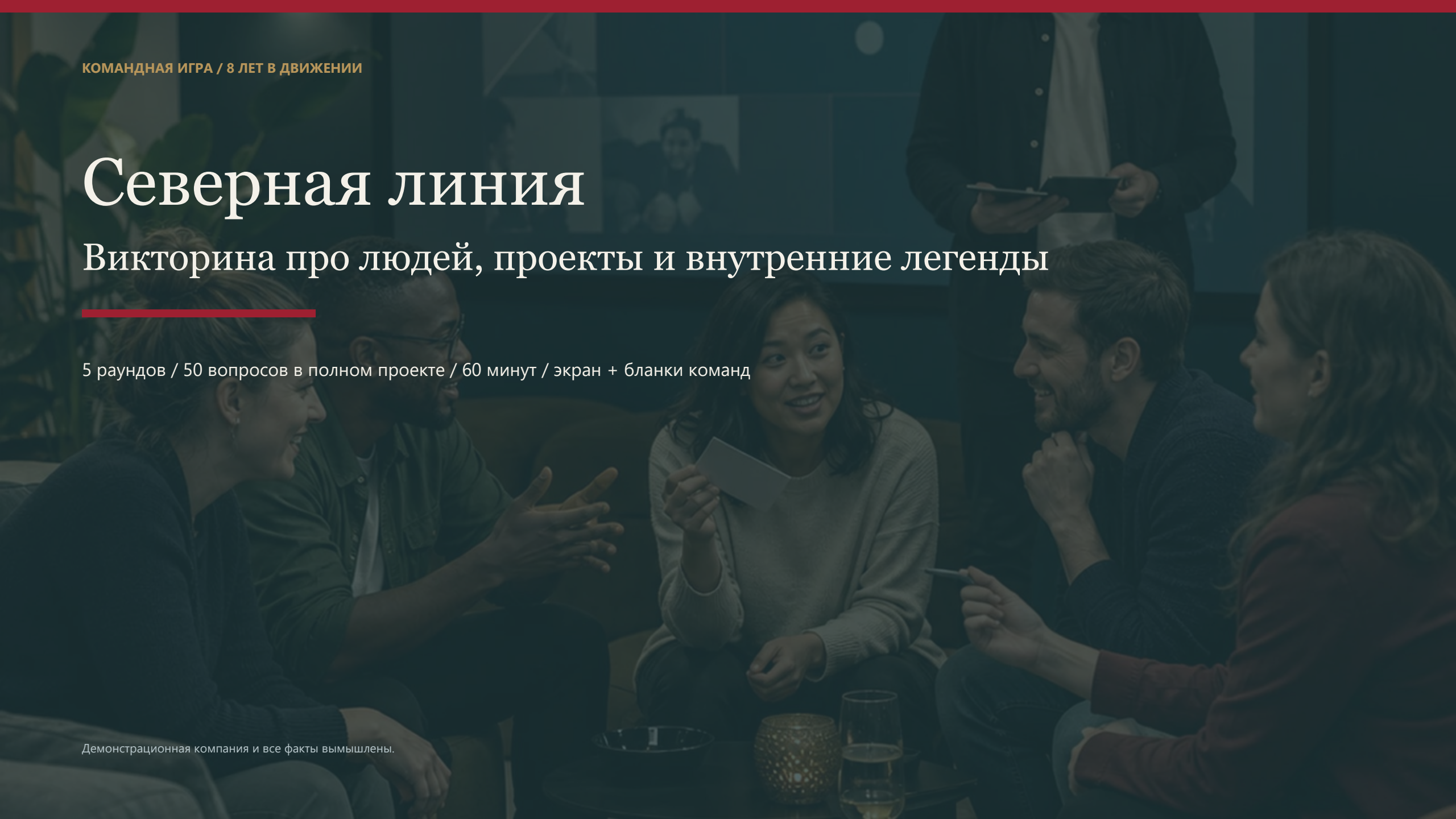
КОМАНДНАЯ ИГРА / 8 ЛЕТ В ДВИЖЕНИИ

Северная линия

Викторина про людей, проекты и внутренние легенды

5 раундов / 50 вопросов в полном проекте / 60 минут / экран + бланки команд



Демонстрационная компания и все факты вымышлены.

ВЕДУЩЕМУ

Ритм на 60 минут

01	Старт	8 лёгких фактов	08 мин
02	Люди	Цитаты и привычки	12 мин
03	Проекты	Фото и повороты	14 мин
04	Культура	Решения команды	12 мин
05	Финал	Одна общая история	10 мин

Ещё 4 минуты заложены на переходы, подсчёт и финальный кадр с победителями.

Три правила, чтобы игра осталась про команду

01	Обсуждайте	Один ответ сдаёт капитан, но версия должна быть общей.
02	Не гуглите	Все вопросы собраны из материалов компании - поиск не поможет.
03	Рассказывайте	После ответа можно добавить историю. За неё нет балла, зато есть лучший момент вечера.

Старт компании

Факты, которые знают все - но помнят по-разному.

8 вопросов / 1 балл за ответ

01

Где команда «Северной линии» работала до первого офиса?

A В переговорной клиента

B Над веломастерской

C В библиотеке

D На складе перевозчика

30 СЕКУНД

Все компании, люди и факты вымышлены.

ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

В

Над веломастерской

Первые одиннадцать месяцев команда занимала 42 квадратных метра на втором этаже. По средам звонки приходилось ставить после 11:00 - внизу настраивали тормоза.

КОММЕНТАРИЙ ВЕДУЩЕМУ

Дайте командам 20 секунд рассказать свою версию истории.

02

Как назывался первый проект, который команда вела всю ночь?

A Polar Route

B Север-17

C Белая карта

D Ночной экспресс

30 СЕКУНД



ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

Polar Route

Запуск пришёлся на 14 февраля 2019 года. С тех пор в календаре компании эта дата отмечена не сердцем, а маленькой схемой маршрута.

КОММЕНТАРИЙ ВЕДУЩЕМУ

Дайте командам 20 секунд рассказать свою версию истории.

РАУНД 02 / ЛЮДИ

Кто это сделал?

Вопросы про привычки, спасённые дедлайны и фразы, которые пережили проекты.

Совет ведущему

После ответа попросите человека рассказать свою версию - только если ему комфортно.

11

Кто однажды починил офисную кофемашину скрепкой?

A Марина из финансов

B Олег из продукта

C Кирилл из поддержки

D Это был клиент

30 СЕКУНД

С

ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

Кирилл из поддержки

Скрепка удерживала датчик ровно 17 минут - достаточно, чтобы приготовить кофе всей смене. После этого кофемашину всё-таки отправили в ремонт.

КОММЕНТАРИЙ ВЕДУЩЕМУ

Дайте командам 20 секунд рассказать свою версию истории.

14

Чья фраза стала командным ответом на внезапный scope change?

A «Сначала рисуем края»

B «Берём чай и схему»

C «Это задача на вторник»

D «Проверим на поезде»

30 СЕКУНД

В

ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

«Берём чай и схему»

Фраза принадлежит Лене Вороновой. Впервые прозвучала на проекте N-24 и теперь означает: остановиться, собрать вводные и не чинить хаос хаосом.

КОММЕНТАРИЙ ВЕДУЩЕМУ

Дайте командам 20 секунд рассказать свою версию истории.

Проекты и повороты

Не отчёт за квартал. Вопросы о решениях, после которых команда стала другой.

10 вопросов / фото, цифры и одна красная кнопка

Все компании, люди и факты вымышлены.

23

Сколько часов занял самый короткий запуск «Северной линии»?

A 4 часа 18 минут

B 7 часов 42 минуты

C 11 часов 06 минут

D 18 часов 51 минута

30 СЕКУНД

В

ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ

7 часов 42 минуты

Команда получила материалы в 09:18, а первая рабочая версия ушла клиенту в 17:00. Внутреннее название проекта - «Никакой магии».

КОММЕНТАРИЙ ВЕДУЩЕМУ

Дайте командам 20 секунд рассказать свою версию истории.

ФИНАЛЬНЫЙ ВОПРОС / 3 БАЛЛА

Назовите проект по трём следам

01 Красная папка, которую привезли поездом

02 Первый созвон начался без звука

03 После запуска появился внутренний стикер «42»

60 СЕКУНД

ЧТО ПОЛУЧАЕТ ЗАКАЗЧИК

Игра, которую можно запустить без угадывания

01	Экранная презентация	Вопросы, ответы, таймеры и переходы.
02	Сценарий ведущего	Комментарии, темп и безопасные формулировки.
03	Бланки команд	Печать А4 и версия для телефона.
04	Таблица результатов	Подсчёт баллов и финальный пьедестал.
05	Редакторская проверка	Имена, факты и чувствительные темы согласованы до игры.

Полный заказ: до 50 вопросов / 5 раундов / одна содержательная корректировка.